



## **Communication N°2238**

(traduction de la communication ISU du 12/04/2019)

***Seule la version originale d'une communication ISU prévaut. La traduction française n'a pas de valeur réglementaire***

### **PATINAGE ARTISTIQUE SYNCHRONISE**

## **DIRECTIVES POUR LES COMPETITIONS INTERNATIONALES NOVICE ET EXIGENCES POUR UN PROGRAMME BIEN EQUILIBRE**

(Remplace la communication ISU 2184)

## DIRECTIVES POUR LES COMPETITIONS INTERNATIONALES NOVICE

### 1. Inscriptions

Les inscriptions pour les compétitions sont effectuées par les Fédérations membres de l'ISU (pour les Compétitions Internationales) ou les Sections/Clubs (pour les Compétitions Interclubs), lesquels doivent être membres de la Fédération ISU, et sont basés sur l'âge et le niveau des patineurs.

### 2. Exigences d'âge (Règle 108, paragraphe 4.c):

Dans les compétitions internationales, un Novice est un patineur qui a rempli les conditions suivantes avant le 1er Juillet qui précède la compétition (la date spécifique du 1<sup>er</sup> juillet s'applique pour toutes les dates indiquées) :

- a atteint au moins l'âge de dix ans (10)
- n'a pas atteint l'âge de quinze ans (15)

Deux sous-groupes proposant des contenus techniques différents sont établis :

- **Basic Novice**
- **Advanced Novice**

### 3. Déductions pour interruption(s) dans l'exécution du programme pour TOUTES les catégories Novice:

Pour chaque interruption de :

- plus de 10 secondes à 20 secondes: - **0.5**
- plus de 20 secondes à 30 secondes: - **1.0**
- plus de 30 secondes à 40 secondes: - **1.5**
- plus de 40 secondes par un ou plusieurs patineurs: - **2.0**

Interruption du programme avec autorisation jusqu'à 3 minutes

pour reprendre au point d'interruption : - **2.5** par  
program

Les valeurs de ces déductions ne correspondant pas aux standards prévus par les règles 843 paragraphe 1.n), le Juge-Arbitre doit donner une instruction spécifique à l'opérateur système et contrôler l'entrée correcte dans chaque cas.

### 4. Déductions pour chutes\* pour les catégories Novice

\* Une chute est définie comme une perte de contrôle par un patineur avec pour effet que la majorité de son poids de corps est sur la glace, supporté par toute partie du corps autre que les lames : genou(x), main(s), fesse(s) ou toute partie du bras (Règle 503, paragraphe 1).

Chute	Règle 953, paragraphe 1	-0.5 pour chaque chute d'un (1) patineur
		-1.0 pour chaque chute plus d'un (1) patineur en même temps
		-1.5 déduction maximale par élément

Les valeurs de ces déductions ne correspondant pas aux standards prévus par les règles 843 paragraphe 1.n), le Juge-Arbitre doit donner une instruction spécifique à l'opérateur système et contrôler l'entrée correcte dans chaque cas.

## 5. Officiels:

- a) La règle ISU 971 relative à la composition du panel des Officiels s'applique, sauf pour les Officiels ayant le Grade International. Dans chaque événement, il doit y avoir au moins un juge (1) et un membre (1) du Panel Technique de grade International.
- b) Les mêmes règles ISU en ce qui concerne le jugement, l'arbitrage et le travail du Panel Technique s'appliquent comme dans les Compétitions Internationales Junior et Sénior.
- c) Les règles 923 paragraphes 1 et 2 sur le Rapport du Juge-Arbitre et le Rapport du Contrôleur Technique s'appliquent

## 6. Exigences techniques :

### 6.1 Composition d'équipe

#### Basic Novice

Basic Novice est une équipe constituée de douze (12) à seize (16) patineurs avec un nombre maximum de quatre (4) remplaçants. Au niveau national, les membres ISU peuvent accepter une composition différente des équipes.

#### Advanced Novice

Advanced Novice est une équipe constituée (16) patineurs avec un nombre maximum de quatre (4) remplaçants. Au niveau national, les membres ISU peuvent accepter une composition différente des équipes.

### 6.2 Programme libre

Les compétitions Novice se composent seulement d'un programme libre.

**LES COMPETITIONS INTERNATIONALES peuvent ou pas donner l'opportunité aux équipes Advanced Novice de concourir deux (2) fois pendant l'événement.**

Lors des événements où les équipes Advanced Novice patinent deux (2) programmes libres, le Total Segment Score de chaque programme libre sera multiplié par un facteur de 0.5 et sera ajouté au score total de l'équipe de la compétition.

### 6.3 Durée du programme (Règle 952, paragraphe 2) Novice: Trois (3) minutes

L'équipe est autorisée à terminer le programme libre avec un delta de plus ou moins dix (10) secondes en plus ou en moins de la durée requise du programme.

Le chronométrage doit être déclenché à partir du moment où un patineur commence à bouger (bras, tête, etc.) ou à patiner jusqu'à l'atteinte d'un arrêt complet en fin de programme.

### 6.4 Musique

La musique utilisant les paroles est autorisée.

### 6.5 Composantes de programme

Les Composantes de programme sont uniquement jugées comme suit :

Basic Novice	Advanced Novice
<ul style="list-style-type: none"><li>•Habilité de Patinage</li><li>•Performance</li><li>•Interprétation</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>•Habilité de Patinage</li><li>•Transitions</li><li>•Performance</li><li>•Interprétation</li><li>•Composition</li></ul>

Le facteur pour chaque composante de programme est de 1.6.

Les résultats pondérés sont arrondis à deux (2) décimales et ajoutés.

La somme forme le score composante du programme

## **7. Exigence de programme libre 2019/20**

### **7.1 BASIC NOVICE (Six (6) Eléments)**

**DOIT INCLURE LES SIX (6) ELEMENTS REQUIS SUIVANTS:**

**1 Intersection**

- la caractéristique complémentaire (Point d'Intersection) n'est pas obligatoire et sera évaluée et comptée si exécutée correctement

**2 Elément Pivotant – Bloc**

**3 Elément en déplacement – Cercle**

**4 Suite d'Attitude (Move Elt)**

- jusqu' à 4 attitudes différentes

**5 Elément Linéaire – Ligne**

**6 Elément rotatif – Roue**

**NOTE:** le niveau maximum de l'élément pourra être patiné, mais le niveau appelé sera 1 niveau au dessous du maximum défini dans les règles Isu.

Le plus haut groupe de difficultés des caractéristiques additionnelles (features) pourra être tenté et sera appelé selon l'exécution.

### **7.2 ADVANCED NOVICE (Sept (7) Eléments)**

**DOIT INCLURE LES SIX (6) ELEMENTS REQUIS SUIVANTS:**

**1 Intersection**

- la caractéristique complémentaire (Point d'Intersection) n'est pas obligatoire et sera évaluée et comptée si exécutée correctement.

**2 Suite d'Attitude (Move Elt)**

- jusqu'à 4 attitudes différentes

**3 Elément sans prise de main (No Hold El)t**

- la caractéristique complémentaire (séquence de pas) n'est pas obligatoire et sera évaluée et comptée si exécutée correctement

**4 Elément Pivotant – Bloc**

**5 Elément en déplacement – Cercle**

**6 Série de Twizzles**

- une série de 2 twizzle , 1 dans chaque sens de rotation est demandé.

**PLUS LE CHOIX DE 1 ELEMENT DU GROUPE A**

**7 GROUP A**

Elément Artistique – **Ligne OU**

Elément Artistique – **Roue**

## **NOTES:**

L'élément sans prise de main (No Hold elt) et la série de twizzles ne peuvent pas être réalisés l'un après l'autre.

Les niveaux maximums des éléments peuvent être patinés et seront appelés selon l'exécution. Les niveaux maximum des caractéristiques additionnelles peuvent être patinés et seront appelés selon l'exécution de ceux-ci par l'équipe.

La valeur de base des éléments sera la même pour les éléments listés comme un choix dans un groupe (A ou B)

### **7.3 NOTES pour les Basic Novice et Advanced Novice :**

#### **D'AUTRES ÉLÉMENTS PEUVENT ÊTRE AJOUTÉS DANS LE PROGRAMME LIBRE :**

La feuille du contenu du programme indiquera quels éléments supplémentaires sont des éléments de transition

- La définition/ le critère des éléments recommandés et des caractéristiques additionnelles sont conformes à la règle 990, paragraphe 3 et 4.
- Les groupes de difficultés des éléments et des caractéristiques supplémentaires, ainsi que la description de leurs exigences sont conformes à la communication ISU valide correspondante.

#### **Éléments non permis et illégaux**

- Les éléments illégaux et non permis suivent les restrictions de la règle 992, paragraphe 2 et 3.
- Les équipes novices ne sont pas autorisées à inclure des "vaults" (mouvement de roulade qui quitte le sol), portés ou portés "un-sustained" / non-maintenu en l'air (qui monte et descend pas plus de 3 secondes).