



CSN
PATINAGE
SYNCHRONISÉ

Commission Sportive Nationale de
Patinage Artistique Synchronisé

SAISON 2020-2021

Règlement sportif
National Français

SOMMAIRE

1. Règlement Sportif National Français Synthétique	2
2. Règlement Sportif Français National 3	3
2.1. LES CATÉGORIES ET RÈGLEMENTS TECHNIQUES	
2.1.1. Catégorie Juvénile, Mixed Âge, Synchro8	4
2.2. Les compétitions National 3	11
2.3. Sélection à l'international	11
2.4. Descriptions particulières	12
3. Règlement sportif français National 2	13
3.1. LES CATÉGORIES ET RÈGLEMENTS TECHNIQUES	
3.1.1. Sénior, Junior, National 2	14
3.1.2. Novice Basic	15
3.1.3. Déductions	17
3.2. LES COMPÉTITIONS NATIONAL 2	18
3.3. SELECTION A L'INTERNATIONAL	18
3.4. DESCRIPTIONS PARTICULIÈRES	19
4. Règlement sportif Français National 1	
4.1. LES CATÉGORIES ET RÈGLEMENTS TECHNIQUES	
4.1.1. Novice Advanced ISU	21
4.1.2. Novice A	22
4.1.3. Junior, Sénior National 1	23
4.1.4. Junior, Sénior ISU	25
4.1.5. Déductions	27
4.2. LES COMPÉTITIONS NATIONAL 1	28
4.3. SÉLECTION A L'INTERNATIONAL	28
4.3.1. Novices A ISU	
4.3.2. Juniors, Seniors national et ISU	
4.4. DESCRIPTIONS PARTICULIÈRES	30
4.4.1. Les Masters	
4.4.2. Championnat de France Élite	
4.4.3. French Cup	
4.4.4. Le 80%/20%	
5. Procédures d'inscription	31
5.1. INSCRIPTION COUPE ET CHAMPIONNAT DE FRANCE, INTERLIGUES	
5.2. INSCRIPTION COMPÉTITIONS NATIONALES ET INTERNATIONALES	
6. Annexes	32
6.1. INSCRIPTIONS COUPE ET CHAMPIONNAT DE FRANCE, INTERLIGUE	
6.2. INSCRIPTIONS COMPÉTITIONS NATIONALES ET INTERNATIONALES	
6.3. GLOSSAIRE	

1. Règlement français synthétique

Divisions	Catégories	Age	Composition Équipe	Programmes	Compétitions
National 3	Mixed Age	Libre	12 a 16 patineurs 4 remplaçants	règlement ISU	Interligues Coupe de France Compétitions internationales amicales Invitation CF N2
	Juveniles	Moins de 11 ans Au 1er juillet	8 à 16 patineurs 4 remplaçants	règlement Français	
	Adultes	Moyenne d'âge supérieur à 20 ans	12 a 16 patineurs 4 remplaçants	règlement ISU	
	Synchro8	Plus de 12 ans au 1er juillet	8 patineurs 4 remplaçants	règlement Français	
National 2	Novice B	Moins de 15 ans Au 1er juillet Règle des 80/20	10 a 16 patineurs 4 remplaçants	règlement ISU	Interligues Championnat de France D2 Compétitions internationales amicales Invitations N3
	Juniors	Plus de 13 ans et moins de 19 ans au 1 et juillet Règle des 80/20	10 a 16 patineurs 4 remplaçants	Programme long règlement ISU	
	Seniors	Plus de 15 ans au 1er juillet Règle des 80/20	10 a 16 patineurs 4 remplaçants	Programme long règlement ISU	
National 1	Novice A	Plus de 10 ans moins de 15 ans au 1 et juillet Règle des 80/20 +- 2 ans	12 à 16 patineurs 4 remplaçants	Règlement ISU	Interligues Championnats de France Compétitions internationales amicales
	Juniors	Plus de 13 ans et moins de 19 ans au 1 et juillet Règle des 80/20 +- 2 ans	12 à 16 patineurs 4 remplaçants	Règlement ISU	Masters Championnats de France Elite Compétitions internationales amicales Demonstration CF N2
	Seniors	Plus de 15 ans au 1er juillet Règle des 80/20 +- 2 ans	12 à 16 patineurs 4 remplaçants	Règlement ISU	
	Novices A ISU	Plus de 10 ans moins de 15 ans au 1 et juillet	16 patineurs 4 remplaçants	Règlement ISU	Interligues Championnats de France Compétitions internationales ISU Compétitions internationales amicales
	Juniors ISU	Plus de 13 ans et moins de 19 ans au 1 et juillet	16 patineurs 4 remplaçants	Règlement ISU	Masters Championnats de France Elite Compétitions internationales ISU Compétitions internationales amicales Demonstration CF N2
	Seniors ISU	Plus de 15 ans au 1er juillet	16 patineurs 4 remplaçants	Règlement ISU	



CSN
PATINAGE
SYNCHRONISÉ

SAISON 2020-2021

2-Règlement sportif Français
National 3

2.1. LES CATÉGORIES ET RÈGLEMENTS TECHNIQUES

2.1.1. Catégories Juveniles, Mixed Âge, Adultes, Synchro8

Catégories pouvant concourir dans les compétitions internationales amicales dans les conditions et principes de sélection en vigueur pour l'année en cours et décrits au paragraphe 2.3. Invitation aux manches de Championnats de France.

<h2>Juvenile</h2> <p>Cf règlement ISU + modification ci-dessous</p>	
Moins de 11 ans au 1 juillet	
8 à 16 patineurs + 4 remplaçants	
<h2>Programme Long</h2>	
Durée du programme	3.00 minutes +/- 10 secondes
Niveaux maximum	<p>L'équipe peut tenter des éléments de niveau 2 mais le niveau 1 sera le plus haut qui sera appelé pour un élément. Pour les « extra features » tous les niveaux peuvent être tentés, ils seront appelés suivant leur exécution.</p> <p>Le niveau de base des éléments en déplacement sera appelé si l'élément n'est pas déplacé correctement. Ainsi le niveau de base est l'élément sans déplacement.</p> <p>Éléments illégaux : cf. règles Novice Basic ISU</p> <p>Déduction 3 : pour tentative de niveau supérieur à 2 dans un élément.</p> <p>Déduction 0.5 : pour chute</p>
Facteur des composants	1.2 évaluation selon 3 composantes : Skating skills performance/ interpretation (Habilité de patinage / Performance / Interprétation)
5 éléments obligatoires	<p>Doit inclure les trois (3) éléments requis ci-dessous:</p> <ol style="list-style-type: none">1. Intersection La caractéristique additionnelle (point d'intersection) n'est pas obligatoire. Elle sera évaluée et comptée si exécutée correctement2. Élément pivotant - Bloc3. Élément en déplacement - Cercle4. Plus un élément au choix dans le groupe A Élément artistique - Ligne Élément artistique - Cercle5. Plus un élément au choix dans le groupe B Élément créatif - Intersection Élément Combiné (mixed elt)

MIXED AGE

cf. règlement ISU + modifications ci-dessous

Age libre

12 à 16 patineurs + 4 remplaçants (10 à 16 patineurs pour un nouveau club)

Programme Long

Durée du programme	3.00 minutes +/- 10 secondes
Niveaux maximum	Les éléments de niveau maximum peuvent être patinés et seront appelés selon leur exécution
Facteur des composants	1.2
7 éléments	<p>Doit contenir les six (6) éléments ci-dessous :</p> <ol style="list-style-type: none">1. Élément - intersection La caractéristique additionnelle (point d'intersection) n'est pas Obligatoire. Elle sera évaluée et comptée si exécutée correctement2. Move element (Suite d'attitudes) Maximum 4 attitudes (fm) différentes.3. No Hold Element (Élément sans prise de main) La caractéristique additionnelle (additional feature), la séquence de pas est en option. Elle sera appelée si elle est exécutée correctement.4. Élément pivotant - Block5. Élément en déplacement - Cercle6. Série de twizzle Une série de 2 twizzles, un dans chaque sens de rotation est requis.7. Plus un élément au choix dans le groupe A Élément artistique - Ligne Élément artistique - Roue

Adulte

Règles France. cf. règlement ADULTES ISU + modification ci-dessous

Moyenne d'âge de 20 ans

8 à 16 patineurs + 4 remplaçants

Programme Long

Durée du programme	3.00 minutes +/- 10 secondes
Chutes	-0.5 pour chaque chute d'un patineur -1.0 pour chaque chute de plus d'un patineur en même temps -1.5 déduction maximale par élément Les déductions pour interruption sont divisées par deux par rapport à la règle 843 §1.n
Facteur des composants	1
5 éléments obligatoires	Doit inclure les quatre (4) éléments requis ci-dessous: 1. Élément - Intersection La caractéristique additionnelle (point d'intersection) n'est pas obligatoire. Elle sera évaluée et comptée si exécutée correctement 2. <u>Élément pivotant - Block</u> 3. <u>Élément en déplacement – Cercle</u> 4. <u>Élément Rotatif - Roue</u> 5. Plus un élément au choix Élément créatif – Intersection Élément Combiné (mixed elt)

Adulte ISU

cf. règlement ADULTES ISU

75% des patineurs 28 ans au 1^{er} juillet
25% des patineurs 25 ans au 1^{er} juillet
Possibilité d'avoir 25% de patineurs étrangers

12 à 16 patineurs + 4 remplaçants

Programme Long

Durée du programme	3.00 minutes +/- 10 secondes
Chutes	-0.5 pour chaque chute d'un patineur -1.0 pour chaque chute de plus d'un patineur en même temps -1.5 déduction maximale par élément Les déductions pour interruption sont divisées par deux par rapport à la règle 843 §1.n
Facteur des composants	1.2
5 éléments obligatoires	Doit inclure les quatre (4) éléments requis ci-dessous: 1. Élément - Intersection La caractéristique additionnelle (point d'intersection) n'est pas obligatoire. Elle sera évaluée et comptée si exécutée correctement 2. Élément pivotant - Block 3. Élément en déplacement – Cercle 4. Élément Rotatif - Roue 5. Plus un élément au choix Élément créatif – Intersection Élément Combiné (mixed elt)

Adulte ISU MASTERS

cf. règlement ADULTES ISU

75% des patineurs 28 ans au 1^{er} juillet
25% des patineurs 25 ans au 1^{er} juillet
Possibilité d'avoir 25% de patineurs étrangers

12 à 16 patineurs + 4 remplaçants

Programme Long

Durée du programme	3.00 minutes +/- 10 secondes
Chutes	-0.5 pour chaque chute d'un patineur -1.0 pour chaque chute de plus d'un patineur en même temps -1.5 déduction maximale par élément Les déductions pour interruption sont divisées par deux par rapport à la règle 843 §1.n
Facteur des composants	1
6 éléments obligatoires	<p>Doit inclure les cinq (5) éléments requis ci-dessous:</p> <ol style="list-style-type: none">1. Élément - Intersection La caractéristique additionnelle (point d'intersection) n'est pas obligatoire . Elle sera évaluée et comptée si exécutée correctement2. Élément pivotant - Block3. Élément en déplacement – Cercle4. Élément Rotatif – Roue5. no hold élément (Élément sans prise de main) La caractéristique additionnelle (additional feature), la séquence de pas est en option. Elle sera appelée si elle est exécutée correctement.6. Plus un élément au choix dans le groupe A Élément créatif – Intersection Élément Combiné (mixed elt) <p>Note : l'élément sans prise de main (No Hold Element) et l'élément pivotant ne doivent pas être exécutés l'un après l'autre))</p>

Synchro8

Plus de 12 ans au 1^{er} juillet

8 patineurs + 4 remplaçants

Programme Long

Durée du programme

2.30 minutes +/- 10 secondes

Facteur des composants

0.8

6 éléments obligatoires

Doit inclure les six (6) éléments requis :

1. Élément Chorégraphique

Tous les patineurs exécutent le mouvement en même temps

Pas de restriction sur la forme de l'élément

Doit contenir des pirouettes (solo ou couples) ou des attitudes, des sauts simples, des portés ou mouvements par deux.

2. Élément Ligne

Élément attaché – 2 prises de mains différentes

Doit contenir des pas de danse ou d'artistique (croisé, chassé, arabesque etc...)

1 traversée de piste minimum

3. Élément cercle

Peut être détaché, attaché ou les deux

Choix entre changement de direction ou changement de place

4. Élément Intersection

Pas de restriction sur la forme

Tous les patineurs doivent croiser ensemble

Pas de restriction de pas sauf arabesque arrière et saut écart interdit

5. Élément en déplacement - Roue

Éléments interdits et illégaux : cf règles ISU Novice.

2. 2. LES COMPÉTITIONS NATIONAL 3

1ère MANCHE CHAMPIONNAT DE France
Invités
2ème MANCHE CHAMPIONNAT DE France
Invités
3ème MANCHE CHAMPIONNAT DE France (Finale)
Invités
INTERLIGUES
COUPE DE FRANCE Titre possible : Gagnant de la Coupe de France

2. 3 SÉLECTION A L'INTERNATIONAL

	Validation des programmes	Conditions
National 3	Interligue du nord ou du sud Pas de dérogation géographique possible	Respect du règlement propre à la compétition visée Participer à une manche du championnat de France
	Validation donnée par la CSNPAS ou le juge arbitre à l'issue de la compétition	
<p>Pour les équipes souhaitant participer a une compétition internationale ayant une inscription avant la date des Interligues, une validation par vidéo pourra être réalisée à l'occasion des Masters ou CF Élite, par le Contrôleur Technique + le Spécialiste Technique + 1 juge de la compétition, après inscription auprès de la CSNPAS.</p>		

Trophée international Mixed Âge	
	Selection
Mixed Âge	<p>Interligue du nord ou du sud (Pas de dérogation géographique possible) Et 1 ère manche championnat de France</p> <p>Les 3 meilleures équipes sont sélectionnées pour le Trophée International Mixed Age. La sélection est annoncée par le responsable du trophée.</p>

2. 4. DESCRIPTIONS PARTICULIÈRES

La Coupe de France

Le lieu de la Coupe de France est déterminé par la CSNPAS à l'issue de la réception des candidatures. Le club candidat sera annoncé lors de l'AG

2.4.1. Les catégories pouvant participer

La participation à la Coupe de France est ouverte à toutes les catégories françaises. La Coupe de France est la compétition de référence pour les équipes de Nationale 3.

2.4.2. Les règles de LA COUPE DE FRANCE

Au-delà des règles spécifiques Coupe de France stipulées ci-dessous, c'est le règlement ISU ou Français qui s'applique.

2.4.3. Une équipe ayant effectué sa saison dans une catégorie (Seniors, juniors ou novices) ne pourra participer à cette compétition que dans sa catégorie ou dans une catégorie supérieure (Exemple une saison en juniors permet de participer à la coupe de France en juniors ou en seniors mais pas en novice).

2.4.4. Un classement par catégorie est effectué avec l'attribution d'un titre pour chacune des catégories

2.4.5. Un seul passage du programme libre pour tous. Le règlement du programme est celui de la catégorie.



CSN
PATINAGE
SYNCHRONISÉ

SAISON 2020-2021

3-Règlement sportif Français
National 2

3.1. LES CATÉGORIES ET RÈGLEMENTS TECHNIQUES

Junior, Seniors National 2, Novices Basic.

Catégories pouvant concourir dans toutes les compétitions françaises sauf ISU et dans toutes les compétitions internationales amicales.

Composition des programmes selon les exigences ISU de la catégorie.

Titre possible : Champion de France National 2

Le classement se fait en prenant en compte la moyenne des deux meilleurs scores obtenus lors des manches du Championnat de France.

Une des deux 1^{ère} manches et la finale sont obligatoires pour être classé au championnat de France.

3.1.1. Senior, Junior National 2

Règle française de 10 à 16 patineurs, âge ISU + Règle 80/20

SENIORS NATIONAL 2

Règles France - cf. règlement SENIORS NATIONAL 1 ISU + modifications ci-dessous

Plus de 15 ans au 1^{er} juillet- Règle 80/20

10 à 16 patineurs + 4 remplaçants

Programme Long

Durée du programme

4.00 minutes +/- 10 secondes

Facteur des composants

1.6

9 éléments

Doit inclure les 8 éléments suivants:

1. ELEMENT CREATIF – PORTE

2. Group lift (PORTE DE GROUPE)

En rotation et en déplacement

3. DEUX INTERSECTIONS DIFFERENTES

4. LA CARACTÉRISTIQUE ADDITIONNELLE (additional feature), le point d'intersection est en option. Elle sera appelée si elle est exécutée correctement.

5. Move element (Suite d'attitudes)

Maximum 4 attitudes différentes

6. No hold (Elément sans prise de main)

La caractéristique additionnelle (additional feature), la séquence de pas est en option. Elle sera appelée si elle est exécutée correctement.

7. Pair element (ELEMENT EN PAIRE)

8. SERIE DE TWIZZLES

Une série de 2 twizzles, un dans chaque sens de rotation est requis.

9. PLUS UN ÉLÉMENT AU CHOIX DANS LE GROUPE A

Élément artistique – **Cercle**

Élément artistique – **Roue**

Note : l'élément sans prise de main (no hold) et la série de twizzles

Ne peuvent pas être réalisés l'un après l'autre

JUNIORS NATIONAL 2

Règles France - cf. règlement JUNIORS NATIONAL 1 ISU + modifications ci-dessous

Plus de 13 ans et moins de 19 ans au 1^{er} juillet- règle 80/20

10 à 16 patineurs + 4 remplaçants

Programme Long

Durée du programme	3.30 minutes +/- 10 secondes
Facteur des composants	1.6
8 éléments	<p>Doit inclure les 7 éléments suivants :</p> <ol style="list-style-type: none">1. Deux intersections différentes2. La caractéristique complémentaire (additionne feature), le point d'intersection est en option. Elle sera appelée si elle est exécutée correctement.3. Move element (Suite d'attitudes) Maximum 4 attitudes (fm) différentes.4. No hold (Elément sans prise de main) La caractéristique complémentaire (additional feature), la séquence de pas est en option. Elle sera appelée si elle est exécutée correctement.5. Elément pivotant – Bloc6. Pirouette synchronisée7. Elément en déplacement – Cercle8. Plus un élément au choix dans le groupe A Elément artistique – Ligne Elément artistique – Roue

Novices Basic

Cf règlement ISU

Moins de 15 ans au 1^{er} juillet. Règle des 80/20

10 à 16 patineurs + 4 remplaçants

Programme Long

Durée du programme	3.00 minutes +/- 10 secondes
Chutes	<p>-0.5 pour chaque chute d'un patineur -1.0 pour chaque chute de plus d'un patineur en même temps -1.5 déduction maximale par élément</p> <p>Les déductions pour interruption sont divisées par deux par rapport à la règle 843 §1.n</p>
Facteur des composants	<p>1.6 évaluation selon 3 composantes : Skating skills / performance/ Composition (Habilité de patinage / Performance / Composition)</p>
6 éléments	<p>Doit inclure les six (6) éléments requis suivants :</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Intersection La caractéristique additionnelle (point d'intersection) n'est pas obligatoire. Elle sera évaluée et comptée si exécutée correctement 2. Élément pivotant - Bloc 3. Élément en déplacement - Cercle 4. Move element (Suite d'attitudes) Jusqu'à 4 attitudes différentes 5. Élément – Ligne 6. Element rotatif - Roue  A partir de la saison 2021/2022 + une transition NHE (élément sans prise de main) : Doit correspondre à une NH1S1, le niveau ne sera pas validé mais jugé dans les composent. Une déduction 3 (1,5 point) sera appliquée si cette transition n'apparaît pas. <p><u>Note</u> : le niveau maximum de l'élément pourra être patiné, mais le niveau appelé sera 1 niveau au-dessous du maximum défini dans les règles ISU. Le plus haut groupe de difficultés des caractéristiques additionnelles pourra être tenté et appelé selon l'exécution.</p>

3.1.3. Déductions. Règle ISU 992

3.1.3.1. Element ILLEGAUX/features illégaux /mouvements illégaux :

programme court JUNIORS/SENIORS et programme long NOVICES/JUNIORS/SENIORS

a) Portés illégaux tels que définis dans la règle ISU 990, paragraphe 4.a .vii)a)*

b) Intersections avec des arabesques arrières

c) Pirouette sautée allongée exécutée par toute l'équipe

c) Saut écarté exécuté pendant le point d'intersection

**Les portés acrobatiques : mouvement durant lequel le patineur porté est tenu seulement par la lame ou le(s) pied(s) ou la ou (les) jambe(s) et ou on le fait tourner.*

Tous les portés ou le patineur porté est maintenu de façon complètement verticale avec le haut de sa tête face à la glace sont considérés comme dangereux et de ce fait illégaux. Les portés ou le patineur porté tourne sur lui-même sont autorisés car la position n'est pas maintenue.

3.1.3.2. Éléments /features/mouvements NON PERMIS en programme court & programme long Juniors et Seniors

a) Programme court Juniors & Seniors :

Les portés de n'importe quelle variété sauf s'ils sont requis

b) Novices :

.Les portés de n'importe quelle variété

.Les vaults

.Les arrêts de plus de 5" dans le programme (un seul est autorisé) , les mouvements arrêtés du début et de la fin du programme ne sont pas comptabilisés , mais ne doivent pas dépasser 10".

.Les séparations plus longues que nécessaires.

c) Programme libre Juniors & Seniors :

.Les arrêts de plus 5" dans le programme (un seul est autorisé) , les mouvements arrêtés du début et de la fin du programme ne sont pas comptabilisés , mais ne doivent pas dépasser 10".

.Les séparations plus longues que nécessaires.

3.2. LES COMPÉTITIONS NATIONAL 2

1ère MANCHE CHAMPIONNAT DE France
2ème MANCHE CHAMPIONNAT DE France
3ème MANCHE CHAMPIONNAT DE France (Finale) Titre possible : Champion de France National 2 Le classement se fait en prenant en compte la moyenne des deux meilleurs scores obtenus lors des manches du Championnat de France. Une des deux 1 ^{ère} manches et la finale sont obligatoires pour être classé au championnat de France
INTERLIGUES
COUPE DE FRANCE Invités

3.3. SÉLECTION A L'INTERNATIONAL

Validation des programmes	Conditions
Interligue du nord ou du sud Pas de dérogation géographique possible	Respect du règlement propre à la compétition visée
Validation donnée par la CSNPAS ou le juge arbitre à l'issue de la compétition	Participer au championnat de France
Pour les équipes souhaitant participer a une compétition internationale ayant une inscription, avant la date des Interligues, une validation par vidéo pourra être réalisée à l'occasion des Masters ou CF Élite, par le Contrôleur Technique + Le Spécialiste Technique + 1 juge de la compétition, après inscription auprès de la CSNPAS.	

3.4. DESCRIPTIONS PARTICULIÈRES

CHAMPIONNAT DE FRANCE

3.4.1. La participation d'une équipe aux Championnats de France est soumise à sa participation aux compétitions définies par la CSNPAS en début de saison.

3.4.2. Les équipes s'inscrivent dans le parcours France avant le début de la première épreuve. La date précise est fixée par la CSNPAS à chaque début de saison.

3.4.3. Il sera attribué une seule manche par Ligue et par saison. Il revient donc à la Ligue de sélectionner le club candidat à présenter. Selon le nombre de candidatures la CSNPAS se réserve le droit de pré sélectionner deux candidatures par manche. L'attribution des manches du championnat de France est soumise à vote à chaque AG.

3.4.4. Le Classement se fait en calculant la moyenne des deux meilleurs scores obtenus lors des Manches du Championnat de France. Le nombre d'inscrits au Championnat de France est égal à l'ensemble des équipes ayant participé à au moins une des deux 1^{ère} manches et à la Finale du Championnat de France.

3.4.5. Toutes les manches du Championnat comptent pour le classement final.

3.4.6. Le titre est décerné à l'équipe ayant obtenu la meilleure moyenne des deux meilleurs scores sur l'ensemble des compétitions du parcours du Championnat de France.
En cas d'exæquo, la dernière compétition fera foi.

3.4.7. Les équipes doivent participer aux compétitions selon les critères définis par la catégorie. Le changement de catégorie ne peut pas s'effectuer après l'inscription. Lors de l'inscription pour la compétition, les listes de patineurs doivent parvenir aux dates indiquées dans l'annonce, au club organisateur et au délégué de la CSNPAS mentionné sur le formulaire. Après cette date, les modifications d'équipe doivent être signalées au plus tôt à l'organisation et au délégué de la CSNPAS. La date limite étant l'accréditation. En cas d'accident ou de maladie, un certificat médical est obligatoirement présenté.

3.4.8. Si une équipe inscrite à une compétition ne peut pas présenter le nombre de patineurs requis le jour de la compétition pour raison de santé. Elle peut participer à la compétition mais n'est pas classée. (Certificat médical datant de moins d'une semaine avant la compétition). En cas de non présentation du certificat médical l'équipe ne peut pas participer à la compétition. Cette règle s'applique pour toutes les équipes, sauf N1 ISU (règle ISU).

3.4.9. Une équipe ayant concouru en début de saison dans une catégorie ne peut pas s'inscrire par la suite dans une catégorie inférieure. Une demande de changement de catégorie peut être soumise pour étude à la CSNPAS, celle-ci peut être accordée à condition que l'équipe connaisse un bouleversement important de son effectif. La demande est transmise un mois avant la compétition par courrier.

3.4.10. Les équipes participantes au championnat de France peuvent intégrer des patineurs d'une autre équipe à condition qu'ils viennent d'une catégorie égale ou inférieure (REGLE ISU). Exemple une patineuse de juniors N2 peut intégrer une équipe juniors N1 ou catégorie Sénior.

En revanche, seulement quatre patineurs maximum peuvent intégrer des équipes de catégories inférieures ou nationales inférieure.

3.4.11. Le 80% 20%

Pour les catégories Juniors National 2 et Seniors National 2, la règle des 80 %/20 % peut s'appliquer, le minimum de patineurs doit être atteint grâce aux 100 %

des patineurs engagés, dont 80 % au moins doivent avoir l'âge de la catégorie et un maximum de 20 % de patineurs peuvent ne pas répondre aux critères d'âge de la catégorie.

Total	20	19	18	17	16	15	14	13	12	11	10
Age cat.	16	15	14	13	13	12	11	10	10	9	8
libre	4	4	4	4	3	3	3	3	2	2	2



CSN
PATINAGE
SYNCHRONISÉ

SAISON 2020-2021

4-Règlement sportif Français
National 1

4. 1. LES CATÉGORIES ET RÈGLEMENTS TECHNIQUES

4.1.1. Novice Advanced ISU

Règle ISU, catégorie pouvant concourir dans toutes les compétitions françaises et internationales ISU et amicales.

Titre possible : Champion de France National 1

Une des deux 1^{ère} manches et la finale sont obligatoires pour être classé au championnat de France.

Le classement se fait en prenant en compte la moyenne des deux meilleurs scores obtenus lors des manches du Championnat de France

Novice Advanced ISU

Plus de 10 ans et moins de 15 ans au 1^{er} juillet

16 patineurs + 4 remplaçants

Programme Long

Durée du programme	3.00 minutes +/- 10 secondes
Chutes	-0.5 pour chaque chute d'un patineur -1.0 pour chaque chute de plus d'un patineur en même temps -1.5 déduction maximale par élément Les déductions pour interruption sont divisées par deux par rapport à la règle 843 §1.n
Facteur des composants	1.6 / évaluation des 5 composantes
7 éléments	Doit inclure les six éléments (6) requis suivants : 1. Intersection La caractéristique additionnelle (point d'intersection) n'est pas obligatoire et sera évaluée et comptée si exécuté correctement 2. Move element (Suite d'attitudes) Jusqu'à 4 attitudes différentes 3. No hold (Élément sans prise de main) L'option additionnelle (séquence de pas) n'est pas obligatoire et sera évaluée et comptée si exécutée correctement. 4. pivotant - Bloc 5. Élément en déplacement - Cercle 6. Twizzle Une série de 2 twizzle, 1 dans chaque sens de rotation est demandé 7. Plus le choix de 1 élément du groupe A Élément artistique – Ligne Élément artistique - Roue Notes: Le NO HOLD et le TWIZZLE ne peuvent être réalisés l'un après l'autre. Les niveaux maximum des éléments peuvent être patinés et seront appelés selon l'exécution. Les niveaux maximum des caractéristiques additionnelles peuvent être patinés et seront appelés selon l'exécution de ceux-ci par l'équipe. La valeur de base des éléments sera la même pour les éléments listés comme un choix dans un groupe (A ou B)

4.1.2. Novice Advanced

Règle ISU adaptée France, catégorie pouvant concourir dans toutes les compétitions françaises et internationales amicales.

Titre possible : Champion de France National 1

Une des deux 1^{ère} manches et la finale sont obligatoires pour être classé au championnat de France.

Le classement se fait en prenant en compte la moyenne des deux meilleurs

Novice Advanced National

er
Plus de 10 ans et moins de 15 ans au 1^{er} juillet. Règle 80/30. +-2 ans

12 à 16 patineurs + 4 remplaçants

Programme Long

Durée du programme	3.00 minutes +/- 10 secondes
Chutes	-0.5 pour chaque chute d'un patineur -1.0 pour chaque chute de plus d'un patineur en même temps -1.5 déduction maximale par élément Les déductions pour interruption sont divisées par deux par rapport à la règle 843 §1.n
Facteur des composants	1.6 / évaluation des 5 composantes
7 éléments	Doit inclure les six éléments (6) requis suivants : 1. Intersection La caractéristique additionnelle (point d'intersection) n'est pas obligatoire et sera évaluée et comptée si exécuté correctement 2. Move element (Suite d'attitudes) Jusqu'à 4 attitudes différentes 3. No hold (Elément sans prise de main) L'option additionnelle (séquence de pas) n'est pas obligatoire et sera évaluée et comptée si exécutée correctement. 4. pivotant - Bloc 5. Elément en déplacement - Cercle 6. Twizzle Une série de 2 twizzle, 1 dans chaque sens de rotation est demandé 7. Plus le choix de 1 élément du groupe A Elément artistique – Ligne Elément artistique - Roue Notes: Le NO HOLD et le TWIZZLE ne peuvent être réalisés l'un après l'autre. Les niveaux maximum des éléments peuvent être patinés et seront appelés selon l'exécution. Les niveaux maximum des caractéristiques additionnelles peuvent être patinés et seront appelés selon l'exécution de ceux-ci par l'équipe. La valeur de base des éléments sera la même pour les éléments listés comme un choix dans un groupe (A ou B)

4.1.3. Junior, Sénior National 1

Règle ISU adaptée France, catégorie pouvant concourir dans les compétitions françaises et internationales amicales.

Titre possible : Champion de France National 1

JUNIORS NATIONAL 1	
Règles Internationales adaptées France - cf. règlement JUNIORS NATIONAL 1 ISU + modifications ci	
Plus de 13 ans et moins de 19 ans au 1 ^{er} juillet. Règle 80/20. +-2ans	
12 à 16 patineurs + 4 remplaçants	
Programme Court	
Durée du programme	2.50 minutes maximum
Facteur des composants	0,8
5 éléments	<p>Doit inclure les 5 éléments suivants:</p> <ol style="list-style-type: none">1. Intersection Intersection « fouet » (whip intersection) La caractéristique complémentaire (additional feature), le point d'intersection est requis.2. move element (Suite d'attitudes) Une attitude (fm) exécutée par toute l'équipe. L'attitude doit être identique pour chaque patineur.3. No hold (Elément sans prise de main) La caractéristique complémentaire (additional feature), la séquence de pas est requise.4. Elément en déplacement – Roue Configuration en 3 branches5. Série de Twizzles Une série de 2 twizzles, un dans chaque sens de rotation est requis. <p>Note : l'élément sans prise de main (no hold) et l'élément twizzle ne peuvent pas être réalisés l'un après l'autre</p>
Programme Long	
Durée du programme	3.30 minutes +/- 10 secondes
Facteur des composants	1,6
8 éléments	<p>Doit inclure les 7 éléments suivants :</p> <ol style="list-style-type: none">1. Deux intersections différentes2. La caractéristique complémentaire (additional feature), le point d'intersection est en option. Elle sera appelée si elle est exécutée correctement.3. move element (Suite d'attitudes) Maximum 4 attitudes (fm) différentes.4. No hold (Elément sans prise de main) La caractéristique complémentaire (additional feature), la séquence de pas est en option. Elle sera appelée si elle est exécutée correctement.5. Elément pivotant – Bloc6. Pirouette synchronisée7. Elément en déplacement – Cercle8. Plus un élément au choix dans le groupe A Elément artistique – Ligne Elément artistique – Roue

SENIORS NATIONAL 1

Règles Internationales adaptées France - cf. règlement SENIORS NATIONAL 1 ISU + modifications ci-dessous

Plus de 15 ans au 1^{er} juillet. Règle 80/20 +/- 2 ans.

12 à 16 patineurs + 4 remplaçants

Programme Court

Durée du programme	2.50 minutes maximum
Facteur des composants	0,8
5 éléments	<p>Doit inclure les 5 éléments suivants:</p> <ol style="list-style-type: none">1. Intersection Intersection en angle La caractéristique additionnelle (additional feature), le point d'intersection est requis2. move element (Suite d'attitudes) Une attitude (fm) exécutée par toute l'équipe. L'attitude doit être identique pour chaque patineur.3. No hold (Elément sans prise de main) La caractéristique additionnelle (additional feature), la séquence de pas est requise.4. Elément pivotant -Bloc Configuration en 3 lignes5. Elément en déplacement - Cercle <p>Note : l'élément sans prise de main (Non Hold) et la série de twizzles ne peuvent pas être réalisés l'un après l'autre</p>

Programme Long

Durée du programme	4 minutes +/- 10 secondes
Facteur des composants	1,6
9 éléments	<p>Doit inclure les 8 éléments suivants:</p> <ol style="list-style-type: none">1. Elément créatif - Porté2. Goup lift (Porté de groupe) En rotation et en déplacement3. Deux intersections différentes4. La caractéristique additionnelle (additional feature) est en option. Elle sera appelée si elle est exécutée correctement.5. move element (Suite d'attitudes) Maximum 4 attitudes différentes6. No hold (Elément sans prise de main) La caractéristique additionnelle (additional feature), la séquence de pas est en option. Elle sera appelée si elle est exécutée correctement.7. Pair element (Elément en paire)8. Série de twizzles Une série de 2 twizzles, un dans chaque sens de rotation est requis.9. Plus un élément au choix dans le groupe A Elément artistique – Cercle Elément artistique – Roue <p>Note : l'élément sans prise de main (no hold) et la série de twizzles ne peuvent pas être réalisés l'un après l'autre</p>

4.1.4. Junior, Senior National 1 ISU

Règles ISU, catégorie pouvant concourir dans toutes les compétitions françaises et toutes les compétitions ISU ou non ISU en tenant compte des principes de sélection en vigueur pour l'année en cours. (Se référer au chemin de sélection).

JUNIORS NATIONAL 1 ISU

Plus de 13 ans et moins de 19 ans au 1^{er} juillet

16 patineurs + 4 remplaçants

Programme Court

Durée du programme	2.50 minutes maximum
Facteur des composants	0,8
5 éléments	<p>Doit inclure les 5 éléments suivants:</p> <ol style="list-style-type: none">1. Intersection Intersection « fouet » (whip intersection) La caractéristique complémentaire (additional feature), le point d'intersection est requis.2. move element (Suite d'attitudes) Une attitude (fm) exécutée par toute l'équipe. L'attitude doit être identique pour chaque patineur et toute l'équipe.3. no hold (Elément sans prise de main) La caractéristique complémentaire (additional feature), la séquence de pas est requise.4. Elément en déplacement – Roue Configuration en 3 branches5. Série de Twizzles Une série de 2 twizzles, un dans chaque sens de rotation est requis. <p>Note : l'élément sans prise de main (no hold) et l'élément twizzle ne peuvent pas être réalisés l'un après l'autre.</p>

Programme Long

Durée du programme	3.30 minutes +/- 10 secondes
Facteur des composants	1,6
8 éléments	<p>Doit inclure les 7 éléments suivants :</p> <ol style="list-style-type: none">1. Deux intersections différentes2. La caractéristique complémentaire (additional feature), le point d'intersection est en option. Elle sera appelée si elle est exécutée correctement.3. move element (Suite d'attitudes) Maximum 4 attitudes (fm) différentes.4. no hold element (Elément sans prise de main) La caractéristique complémentaire (additional feature), la séquence de pas est en option. Elle sera appelée si elle est exécutée correctement.5. Elément pivotant – Bloc6. Pirouette synchronisée7. Elément en déplacement – Cercle <p>8. Plus un élément au choix dans le groupe A Elément artistique – Ligne Elément artistique – Roue</p>

4.1.5. Déductions. Règle ISU 992

3.1.3.1. Element ILLEGAUX/features illégaux /mouvements illégaux :

programme court JUNIORS/SENIORS et programme long NOVICES/JUNIORS/SENIORS

a) Portés illégaux tels que définis dans la règle ISU 990, paragraphe 4.a .vii)a)*

b) Intersections avec des arabesques arrières

c) Pirouette sautée allongée exécutée par toute l'équipe

c) Saut écarté exécuté pendant le point d'intersection

**Les portés acrobatiques : mouvement durant lequel le patineur porté est tenu seulement par la lame ou le(s) pied(s) ou la ou (les) jambe(s) et ou on le fait tourner.*

Tous les portés ou le patineur porté est maintenu de façon complètement verticale avec le haut de sa tête face à la glace sont considérés comme dangereux et de ce fait illégaux.

Les portés ou le patineur porté tourne sur lui-même sont autorisés car la position n'est pas maintenue.

3.1.3.2. Éléments /features/mouvements NON PERMIS en programme court & programme long Juniors et Seniors

a) Programme court Juniors & Seniors :

Les portés de n'importe quelle variété sauf s'ils sont requis

b) Novices :

.Les portés de n'importe quelle variété

.Les vaults

.Les arrêts de plus de 5" dans le programme (un seul est autorisé) , les mouvements arrêtés du début et de la fin du programme ne sont pas comptabilisés , mais ne doivent pas dépasser 10"

.Les séparations plus longues que nécessaires.

c) Programme libre Juniors & Seniors :

.Les arrêts de plus 5" dans le programme (un seul est autorisé) , les mouvements arrêtés du début et de la fin du programme ne sont pas comptabilisés , mais ne doivent pas dépasser 10".

.Les séparations plus longues que nécessaires.

SENIORS NATIONAL 1 ISU

Plus de 15 ans au 1er Juillet

16 patineurs + 4 remplaçants

Programme Court

Durée du programme	2.50 minutes maximum
Facteur des composants	0,8
5 éléments	<p>Doit inclure les 5 éléments suivants:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Intersection Intersection en angle La caractéristique additionnelle (additional feature), le point d'intersection est requis 2. Move element (suite d'attitudes) Une attitude (fm) exécutée par toute l'équipe. L'attitude doit être identique pour chaque patineur et toute l'équipe . 3. No hold (élément sans prises de mains) La caractéristique additionnelle (additional feature), la séquence de pas est requise. 4. Élément pivotant - Bloc Configuration en 3 lignes 5. Élément en déplacement - Cercle <p>Note : l'élément sans prise de main (No Hold) et la série de twizzles ne peuvent pas être réalisés l'un après l'autre.</p>

Programme Long

Durée du programme	3.30 minutes +/- 10 secondes
Facteur des composants	1,6
9 éléments	<p>Doit inclure les 8 éléments suivants:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Élément créatif – Porté 2. Group lift (porté de groupe) En rotation et en déplacement 3. Deux intersections différentes 4. La caractéristique additionnelle (additional feature), le point d'intersection est en option. Elle sera appelée si elle est exécutée correctement. 5. Move element (suites d'attitudes) Maximum 4 attitudes différentes 6. No hold (élément sans prises de mains) La caractéristique additionnelle (additional feature), la séquence de pas est en option. Elle sera appelée si elle est exécutée correctement. 7. Pair element (élément en couple) 8. Série de Twizzle Une série de 2 twizzles, un dans chaque sens de rotation est requis. <p>9. Plus un élément au choix dans le groupe A Élément artistique – Cercle Élément artistique – Roue</p> <p>Note : l'élément sans prise de main (no hold) et la série de twizzles Ne peuvent pas être réalisés l'un après l'autre</p>

4.2. LES COMPÉTITIONS NATIONAL 1

Novice A National, Novice A ISU

1ère MANCHE CHAMPIONNAT DE France

2ème MANCHE CHAMPIONNAT DE France

3ème MANCHE CHAMPIONNAT DE France (Finale)

Titre possible : Champion de France

Le classement se fait en prenant en compte la moyenne des deux meilleurs scores obtenus lors des manches du Championnat de France.

Une des deux 1^{ère} manches et la finale sont obligatoires pour être classé au championnat de France

FRENCH CUP
Obligatoire Novice A ISU

INTERLIGUES

Juniors, seniors National 1

MASTERS

OBLIGATOIRE

CHAMPIONNAT DE France ELITE

OBLIGATOIRE

Titre possible : Champion de France National 1

MANCHES CHAMPIONNAT DE France
Démonstration

Juniors, seniors National 1 ISU

MASTERS

OBLIGATOIRE

CHAMPIONNAT DE France ELITE

OBLIGATOIRE

Titre possible : Champion de France National 1

FRENCH CUP

OBLIGATOIRE

MANCHES CHAMPIONNAT DE France
Démonstration

4. 3. SÉLECTION A L'INTERNATIONAL

4.3.1. Novices Advanced ISU

Validation des programmes	Conditions
Interligue du nord ou du sud Pas de dérogation géographique possible	Participer au championnat de France
Validation donnée par la CSNPAS ou le juge arbitre à l'issue de la compétition	

Pour les équipes souhaitant participer à une compétition internationale ayant une inscription avant la date des Interligues, une validation par vidéo pourra être réalisée à l'occasion des Masters ou CF Élite, par le Contrôleur Technique + le Spécialiste Technique + 1 juge de la compétition, après inscription auprès de la CSNPAS.

4.3.2. Juniors, seniors National et ISU

Se référer au chemin de sélection validé par la DTN.

4.4. DESCRIPTIONS PARTICULIÈRES

4.4.1. Masters

Cette compétition est obligatoire pour les Chemins de Sélection Monde Séniors National 1 et Juniors National 1.

4.4.2. Championnat de France Élite

Cette compétition est obligatoire pour les Séniors National 1 ISU, les Séniors National 1, les seniors National 1 et Juniors National.

4.4.3. French Cup

Compétition ISU, autorisée pour toutes les équipes de catégorie ISU qui ont été validées lors des MASTERS ou lors de l'inter ligue du Nord et ou du Sud.

4.4.4. Le 80% 20%

Pour les catégories Juniors National 1 et Seniors National 1, la règle des 80 %/20 % peut s'appliquer, le minimum de patineurs doit être atteint grâce aux 100 % des patineurs engagés, dont 80 % au moins doivent avoir l'âge de la catégorie et un maximum de 20 % de patineurs peuvent ne pas répondre aux critères d'âge de la catégorie, dans la limite de plus ou moins 2 ans.

Total	20	19	18	17	16	15	14	13	12	11	10
Age cat.	16	15	14	13	13	12	11	10	10	9	8
libre	4	4	4	4	3	3	3	3	2	2	2

5. Procédures d'inscription

5.1. INSCRIPTION COUPE DE FRANCE, CHAMPIONNAT DE FRANCE, INTERLIGUES

5.1.1. Le questionnaire électronique de début de saison fait foi de pré inscription, il est a renvoyé avant le 30 septembre. Il est modifiable en cours de saison.

5.1.2. Les inscriptions sont à transmettre, selon le planning en annexe 6.1.

5.1.3. Les inscriptions aux compétitions internationales se font obligatoirement par l'intermédiaire du délégué technique de la CSNPAS.

5.1.4. PÉNALITÉS

Les inscriptions faites après la date limite fixée dans l'Annonce donnent lieu à une pénalité de 60 euros.

L'envoi des formulaires fait après la date limite fixée dans l'annonce donne lieu à une pénalité de 60 euros.

Les formulaires erronés ou mal remplis (erreurs date de naissance, numéro de licence, éléments programme erronés, liste des patineurs) donneront lieu à une **pénalité de 10 euros par erreur**.

Le règlement de l'inscription de l'équipe (290€) envoyé après la date limite de l'inscription donne lieu à une **pénalité de 60 euros**.

En cas de non-respect des clubs organisateurs de la date fixée pour l'envoi des informations nécessaires à l'établissement de l'annonce et des formulaires donnent lieu à une **pénalité de 200 euros**.

Le règlement est à effectuer auprès de la FFSG (pénalité patinage artistique synchronisé) et doit être réglé au plus tard avant la compétition suivante (internationale ou nationale) sous peine d'interdiction de participation de toutes les équipes du club pénalisé.

5.2. INSCRIPTIONS COMPETITIONS NATIONALES ET INTERNATIONALES

Se référer à l'annexe 6.2

6. Annexes

6.1. INSCRIPTIONS CHAMPIONNAT ET COUPE DE FRANCE, INTERLIGUES

	Modalités d'envoi	Date butoir
Pré-inscriptions	Électronique	Avant le 30/09
Inscriptions	Électronique	3 mois avant la compétition
Règlement frais d'inscription	Virement	3 mois avant la compétition
Contenu de programme Contenu musique Réservation de repas	Électronique	2 mois avant la compétition
Envoi des musiques	Mail au club organisateur	1 mois avant la compétition
Annulation inscription	Mail CSNPAS et club organisateur	3 semaines avant la compétition
Modification contenu des programmes	Mail CSNPAS sous réserve d'accord	7 jours avant la compétition

6.2. INSCRIPTIONS COMPÉTITIONS NATIONALES ET INTERNATIONALES

	Destinataires Mail	Procédure
Trophée International Mixed Âge	Président CSNPAS : annesophiedruet@gmail.com Délégué technique CSNPAS : sylvie.coupez@wanadoo.fr Responsable Trophée : laurentmoreau276@gmail.com	Le délégué technique, après les vérifications nécessaires envoie les inscriptions à l'organisation, avec la signature du Président de la CSNPAS
Compétition ISU	Président CSNPAS : annesophiedruet@gmail.com Délégué technique CSNPAS : sylvie.coupez@wanadoo.fr Directeur des équipes de France : cglaise@ffsg.org	Le délégué technique, après les vérifications nécessaires envoie à Sylvie Pulcini et au club organisateur
Compétition Non ISU	Président CSNPAS : annesophiedruet@gmail.com Délégué technique : sylvie.coupez@wanadoo.fr Directeur des équipes de France : cglaise@ffsg.org	Le délégué technique, après les vérifications nécessaires envoie les inscriptions à l'organisation, avec la signature du Président de la CSNPAS
Masters Élite Sénior	Président CSNPAS : annesophiedruet@gmail.com Délégué technique : sylvie.coupez@wanadoo.fr Directeur des équipes de France : cglaise@ffsg.org	Le délégué technique, après les vérifications nécessaires envoie à Sylvie Pulcini et au club organisateur
Monde junior et sénior	Président CSNPAS : annesophiedruet@gmail.com patinage@ffsg.org Directeur des équipes de France : cglaise@ffsg.org Délégué technique : sylvie.coupez@wanadoo.fr	La FFSG se charge de toutes les démarches

6. 3. GLOSSAIRE

ELEMENT	ABREVIATION	TRADUCTION
Artistic Elements :		Eléments artistiques
Artistic Block	AB	Bloc Artistique
Artistic Circle	AC	Cercle Artistique
Artistic Line	AL	Ligne Artistique
Artistic Wheel	AW	Roue Artistique
Creative Element	Cr	Elément Créatif
Group Lift Element	GL	Porté de groupe
Intersection	I	Intersection
Linaire et Rotating Elements :		Eléments Linéaires et rotatifs :
Linear Block	B	Bloc
Linear Line	L	Ligne
Circle	C	Cercle
Wheel	W	Roue
Mixed Element	Mi	Elément combiné
Move Element	ME	Série d'Attitudes
No Hold Element	NHE	Elément sans prise de main
Pair Element	Pa	Elément en Paire
Pivoting Elements		Eléments Pivotants :
Pivoting Block	PB	Bloc pivotant
Pivoting Line	PL	Ligne pivotante
Synchronized Spin Element	SySp	Pirouette synchronisée
Traveling Elements :		Eléments en déplacement :
Traveling Circle	TC	Cercle en déplacement
Traveling Wheel	TW	Roue en déplacement
Twizzle Element	TE	Elément Twizzle

FEATURES	ABREVIATION	TRADUCTION
Feature		Caractéristique additionnelle
Additional Feature		Caractéristique complémentaire
Free Skating Move	fm	Attitudes
Point of Intersection	pi	Point d'Intersection
Step Sequence	s	Séquence de pas